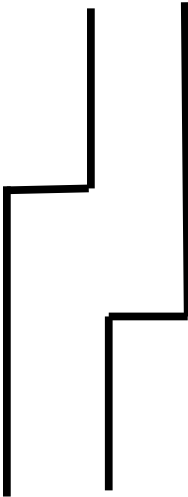


Arbeitsblatt 4: „Projekt Labyrinth“

Arbeitsauftrag:

Stellt einen Roboter so zusammen und programmiert ihn, dass er selbstständig einen Weg durch ein Labyrinth findet, das wie folgt aufgebaut ist:



Zeitlicher Ablauf:

1. Welche Bauteile sollen verwendet werden?

2. Schriftlicher Entwurf des Programmes in der Tischgruppe (unten auf dem Arbeitsblatt)
3. Testen des Entwurfes im Rollenspiel
4. Feedback und Überarbeitung der Entwürfe
5. Implementierung (d.h. Umsetzung der Entwürfe am Netbook)
6. Labyrinth aufbauen und 1.Durchlauf
7. Überarbeitung und Anpassung der Implementierung
