

```

import java.awt.Rectangle;
import java.awt.Shape;
import java.awt.geom.GeneralPath;
import java.awt.geom.AffineTransform;

/**
 * Die Klasse Moebelstueck generalisiert die bisherigen Klassen. Im zweiten
 * Schritt sind
 * die Attribute von "Stuhl" und "Tisch" übertragen, die beiden gemeinsam sind,
 * sowie die
 * Hilfsfunktionen für das Drehen: Die Methoden "gibMitteX()" und "gibMitteY()".
 *
 * @author Hauke Morisse
 * @version 10.11.2012
 */
public class Moebelstueck
{
    protected int xPosition;
    protected int yPosition;
    protected int orientierung;
    protected String farbe;
    protected boolean istSichtbar;
    protected int breite;
    protected int tiefe;

    /**
     * Hole die X-Koordinate des Mittelpunktes
     * [ Hilfsfunktion für das Drehen. ]
     */
    protected int gibMitteX()
    {
        return xPosition+breite/2;
    }

    /**
     * Hole die Y-Koordinate des Mittelpunktes
     * [ Hilfsfunktion für das Drehen. ]
     */
    protected int gibMitteY()
    {
        return yPosition+tiefe/2;
    }
}

```