

```
/**
 * Die Klasse Moebelstueck generalisiert die bisherigen Klassen.
 * Im ersten Schritt sind nur
 * die Attribute von "Stuhl" und "Tisch" übertragen, die beiden
 * gemeinsam sind.
 *
 * @author Hauke Morisse
 * @version 10.11.2012
 */
public class Moebelstueck
{
    protected int xPosition;
    protected int yPosition;
    protected int orientierung;
    protected String farbe;
    protected boolean istSichtbar;
    protected int breite;
    protected int tiefe;
}
```